



## MILITÄRLOGIKENS 13 AXIOM.

1. Föda och vila utgör endast sekundära behov för en soldat.  
De primära behoven utgörs av språngmarsch och armhävningar.
2. En soldats stridsvärde står i direkt proportion till packningens vikt och en till fots till ryggalagd sträcka, samt i direkt omvänd proportion till mängden intagen föda och erhållen vila.
3. Vid sidan av dessa kvantitativa faktorer, utgör en spade i skrevet alternativt knäveck ett kvalitativt stridsvärdeshöjande faktorer.
4. Ju mer bestraffning en soldat belönas med, desto större motivation och positivare inställning till befälet erhåller han.
5. Om en soldat har för liten tid på sig att lösa en uppgift, ger man honom ännu mindre tid- Då hinner han!
6. Ingenting är omöjligt- Det omöjliga tar bara längre tid!  
Tar något längre tid träder genast föregående axiom i kraft.
7. Chefen har alltid rätt!  
Skulle Chefen mot all förmodan ha fel, är det Chefen som fastställer vem som har rätt.
8. Kan någonting göras besvärligt är det befälets skyldighet att tillse att så sker.
9. Allt som är besvärligt eller som inte fungerar är fältmässigt.
10. Det får alltid plats med mer i ryggsäcken!
11. Om kartan eller reglementet inte överensstämmer med verkligheten- Är det kartan respektive reglementet som gäller. Verkligheten får anpassa sig!
12. Är man sist skall man ÖKA!
13. Det som ej går att lösa- Det löser man med våld!  
Det som ej går att lösa med våld- Det löser man med mer våld!  
Det som ej går att lösa med mer våld- Det går sönder.  
Det som går sönder har dålig kvalitet- BYT!!